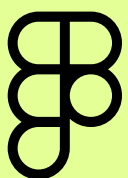
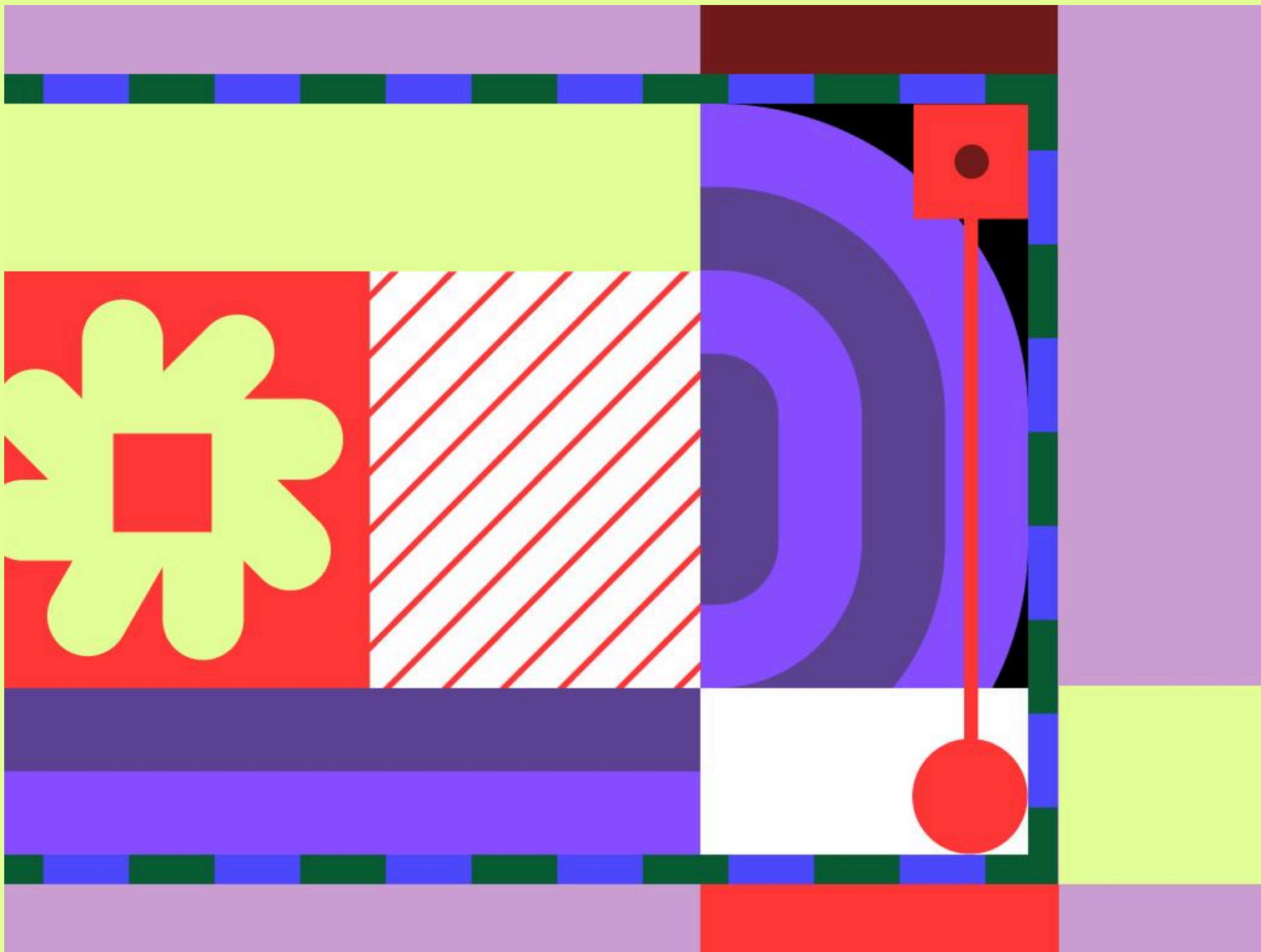


개발자 동향:
2025년, 업무 방식·도구.
팀은 어떻게 변화하고
있을까



04

직무 만족도 및 고용 시장

05

AI 도구가 미치는 영향

07

하이브리드 근무 환경의
효과

08

디자인과 개발이
협업하는 방식

개발자들의 업무 방식이 변화하고 있습니다. 각지에 흩어져 있는 팀과 AI의 도입이 업무 흐름을 재편하면서, 새로운 기회와 과제가 동시에 나타나고 있습니다. 이 글에서는 개발자들이 이러한 변화에 어떻게 대응하고 있는지, 그리고 그 변화가 직무 만족도와 전반적인 행복에 어떤 영향을 미치는지를 살펴봅니다.

Figma의 설문조사 결과, 세부적인 관점에서 차이는 존재하지만 전반적인 흐름은 고무적이었습니다. 응답자의 42%가 직무 만족도가 높아졌다고 답했으며, 절반 이상은 AI 덕분에 제품 디자인과 개발의 미래를 더욱 낙관적으로 바라보게 되었다고 말했습니다. 요약하자면, 어려움이 있음에도 불구하고 개발자들은 지난해보다 직무 만족도가 더 높았습니다.

본 보고서는 Figma의 연례 보고서인 '스테이트 오브 더 디자이너 2025'의 일환으로, 미국, 유럽, 아시아태평양 (APAC) 지역의 프론트엔드 개발자 450명을 대상으로 실시한 설문조사 응답을 기반으로 작성되었습니다.

호주/뉴질랜드: 50명	인도: 25명	동남아시아: 5명
스페인: 50명	일본: 20명	영국: 50명
프랑스: 50명	네덜란드: 25명	미국: 100명
독일: 50명	북유럽: 25명	

직무 만족도 및 고용 시장

직무 만족도가 높다고 응답한 개발자가 낮다고 응답한 개발자보다 거의 3배나 많았습니다.

작년과 비교했을 때
직무 만족도를 어떻게 평가하시나요?

42%

증가

43%

변화 없음

15%

감소

경제적 불확실성 속에서 개발자들의 구직 시장에 대한 인식도 달라졌습니다. **개발자의 40%는 고용 시장이 악화되었다고 답했습니다.**

그럼에도 불구하고, 변화하는 환경 속에서 업무 속도는 점점 더 빨라지고 있습니다.

38%

제품 출시에 소요되는 시간이 작년보다 더 빨라졌다고 응답한 개발자

14%

제품 출시에 소요되는 시간이 늘어났다고 응답한 개발자

AI 도구가 미치는 영향

이러한 변화 중 얼마나 많은 부분을 AI의 영향이라 볼 수 있을까요?
AI 기본 모델의 비용이 낮아지고 접근성이 높아지면서, 개발자들은 업무 흐름에 AI를 더 적극적으로 도입하고 있으며, 이는 제품을 만드는 방식에도 영향을 미치고 있습니다.

81%

AI가 수동 작업을 줄여줄 것이라고 생각하는 개발자 비율

80%

AI 덕분에 작업 속도가 빨라졌다는 사실에 동의하는 개발자 비율

68%

더 나은 제품을 만드는 데 AI가 도움이 될 거라고 답한 개발자 비율

40%

의 개발자가 자신이 작업하는 제품의 역량에 이미 AI가 '중대한' 또는 '혁신적인' 영향을 끼쳤다고 응답

제품 개발자들은 AI를 더 자주 활용해야 한다는 압박감을 느끼고 있습니다. 하지만 지금까지 나타난 초기 경향을 보면 AI에 대한 전반적인 인식은 대체로 긍정적입니다.

56%

AI 덕분에 제품 디자인과 개발의 미래를 더 긍정적으로 바라보게 되었다고 답한 개발자 비율

50%

AI가 자신의 업무 흐름이나 생산성에 '중대한' 또는 '혁신적인' 영향력을 미칠 것이라고 기대하는 개발자 비율

AI 덕분에 제품 디자인과 개발의 미래를

더 낙관적으로 보게 되었나요, 아니면 덜 낙관적으로 바라보게 되었나요?

56%

더 낙관적으로 봄

31%

변화 없음

12%

덜 낙관적으로 봄

하이브리드 근무 환경의 효과

개발자의 근무 장소와 협업 방식이 변화하고 있으며, 이는 사무실 출근이든, 디지털 도구를 활용한 원격근무든 마찬가지입니다. 이러한 변화는 개발자들의 근무 환경 만족도에도 자연스럽게 영향을 미치고 있습니다.

또한 개발자들은 원격근무와 사무실 출근을 병행하는 방식에 대해 대체로 긍정적인 입장을 보였습니다. 이들이 가장 선호하는 장점 중 하나로 집이든 사무실이든, 심지어 여행 중이든 원하는 장소에서 유연하게 일할 수 있다는 사실을 꼽았습니다.

97%

의 개발자가 적어도 근무 시간 중 일부를 원격으로 근무하며, 그중 절반 이상은 항상 또는 대부분을 원격으로 일합니다.

74%

의 개발자가 현재의 원격·사무실 병행 근무 방식에 만족하고 있습니다

60%

의 개발자는 대부분 또는 항상 원격 근무를 실시하고 있습니다.

권역별로 원격근무 비중에는 약간의 차이가 있습니다.

대부분 또는 항상 원격으로 근무하는 개발자 비율:

65%

유럽

54%

APAC(아시아 태평양)

54%

미국

디자인과 개발이 협업하는 방식

새로운 도구와 업무 방식에 적응해 가는 과정에서 팀 간 협업 방식도 함께 발전하고 있습니다. 그렇다면, 개발자들은 주요 파트너들과 얼마나 잘 협업하고 있을까요?

- 직무 만족도가 높은 개발자일수록 디자이너와 **더 자주 협업**합니다
- **94%**의 응답자는 개발자와 디자이너 간의 협업이 효과적이라고 평가했습니다
- **78%**의 응답자는 매주 여러 차례 협업이 이루어진다고 답했습니다

개발자의 높은 직무 만족도와 디자인팀과의 효과적인 협업 사이에는 분명한 연관성이 있지만, 여전히 개선의 여지는 존재합니다. 실제로 **91%의 개발자들은 디자인과 개발 간의 핸드오프 과정이 더 나아질 수 있다고 생각합니다.** 이 문제는 일부는 프로세스와 관련이 있지만, 보다 근본적으로 바라보면 상호 협업 관계에서 겪는 어려움과도 관련이 있습니다.

직무 만족도가 높은 개발자는
디자이너와 더 자주 협업하고 있습니다:

32%

매일 협업한다고 응답한 비율

59%

디자이너와의 회의가
1년 전에 비해 크게 증가했다고 응답한 비율

개발자가 디자이너와 협업할 때 가장 일반적으로 경험하는 어려움은 개발자의 업무 흐름과 요구사항에 대한 이해 부족에서 비롯됩니다.

52%

디자이너가 개발자의 업무 방식을 자의적으로 추측한다고 응답한 개발자 비율

49%

디자이너와 개발자의 우선순위와 동기가 다르다고 응답한 개발자 비율

47%

디자이너가 개발 프로세스를 잘 이해하지 못한다고 응답한 개발자 비율



앞으로를 내다보며

Figma의 설문조사에 따르면, 개발자들은 미래에 대해 전반적으로 낙관적인 관점을 보였습니다. 많은 개발자가 AI를, 전략적이고 의미 있는 업무에 더 많은 시간을 쏟을 수 있도록 도와주는 귀중한 도구로 인식하고 있습니다. 디자이너와의 협업은 자주 이루어지고 있지만, 깊이 면에서는 부족한 경우가 많았습니다. 이는 단순히 협업의 빈도를 높이는 것보다 더 나은 의견 조율이 필요하다는 점을 시사합니다.

디자인팀과 엔지니어링팀이 더 효과적으로 협업하는 방법에 대해 더 알아보고 싶으신가요?

개발자가 올바른 코드에 더 쉽게 접근하고 이를 활용할 수 있도록, 디자인 파일을 코드베이스와 더욱 긴밀하게 연결하여 디자인과 엔지니어링의 간극을 해소하는 방법을 확인해 보세요.

Figma

figma.com/reports