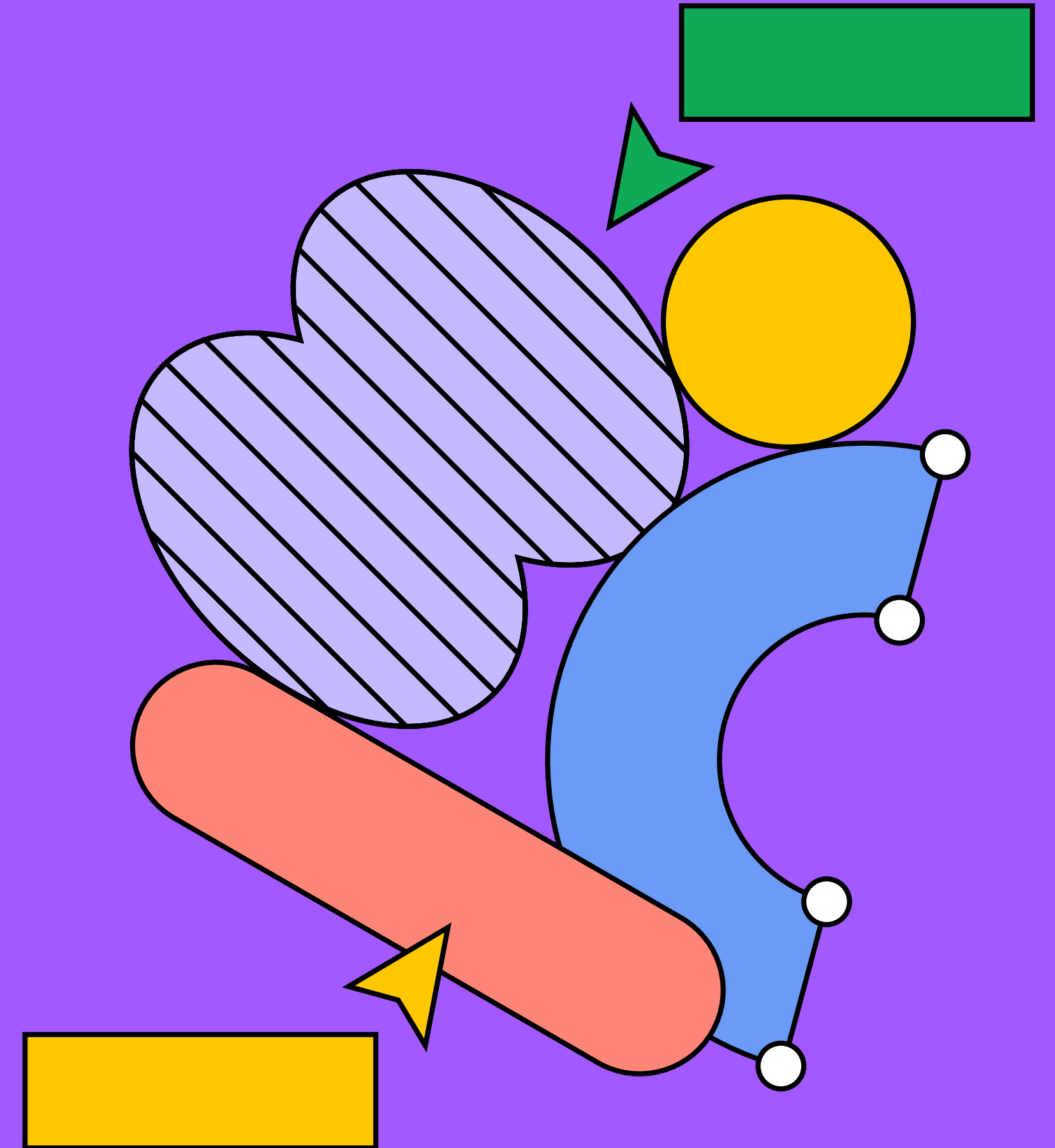


Figma

Sistemas de diseño 102: Cómo crear tu sistema de diseño



Contenido

Sienta las bases →

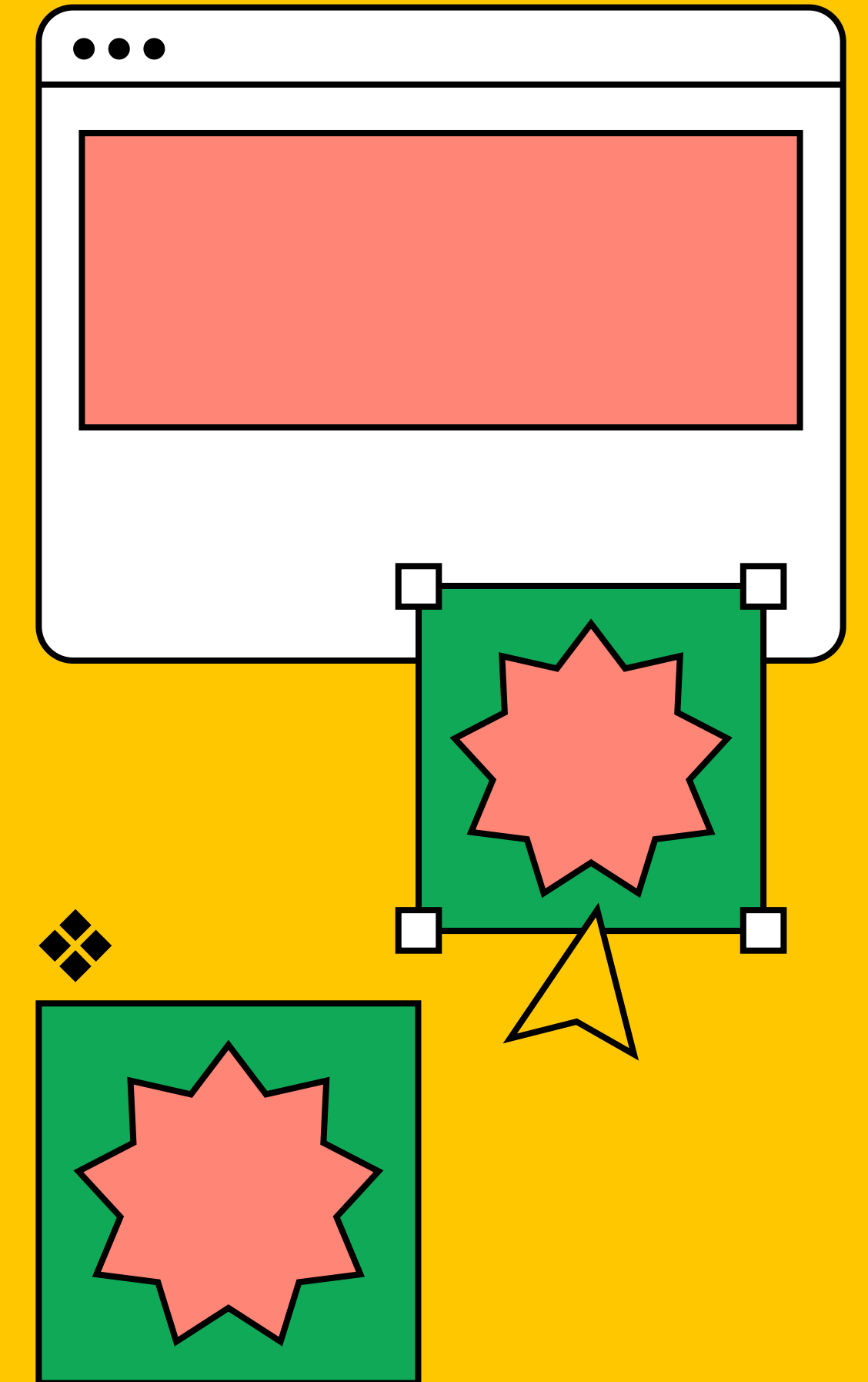
Define tus fundamentos →

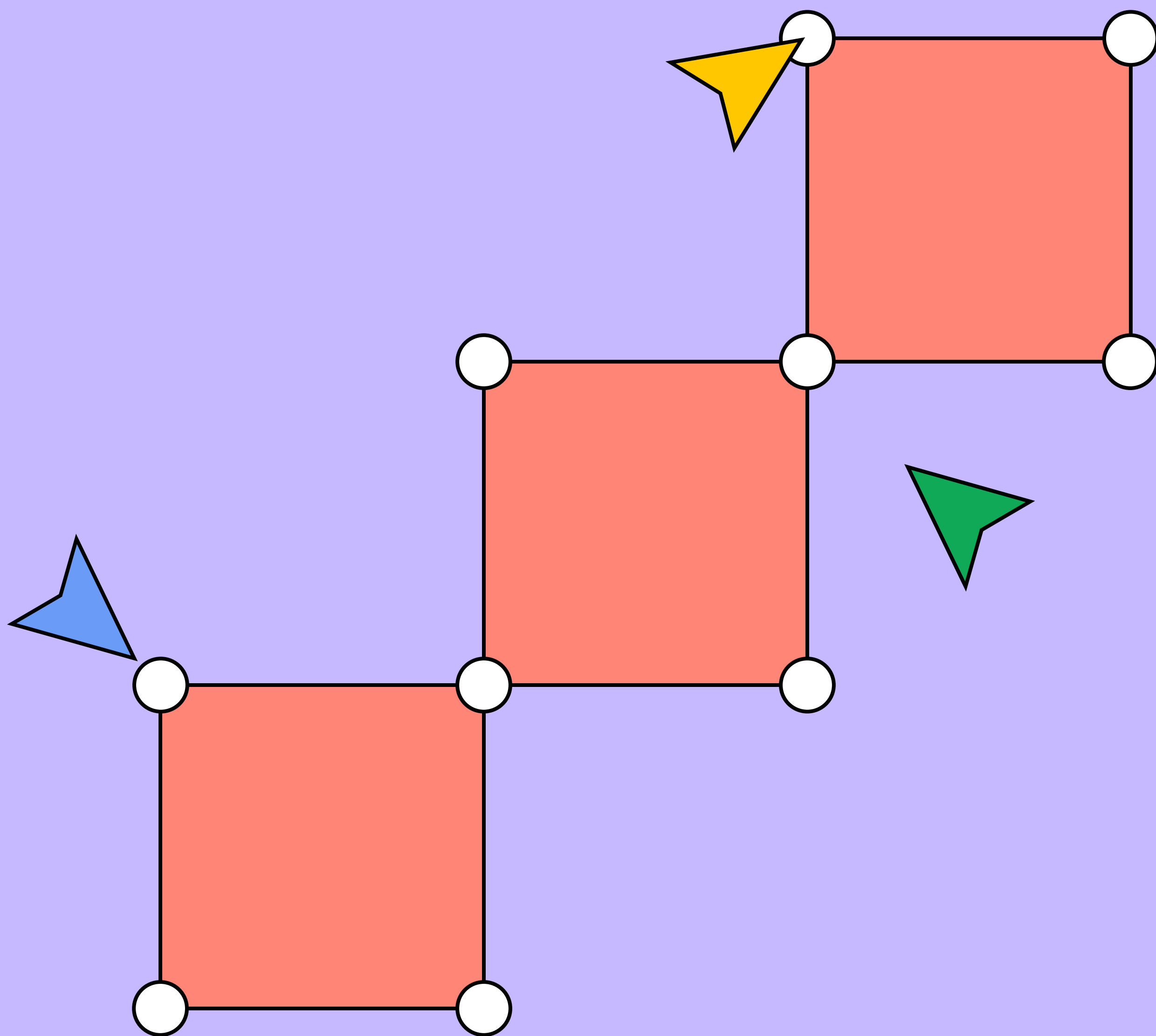
Crea tu sistema de diseño en Figma →

Ha llegado el momento de crear tu sistema de diseño. Te guiaremos a través de los conceptos básicos para crear un sistema adaptado a tus objetivos y desafíos únicos, tanto si lo creas desde cero como si empiezas con partes existentes.

Un sistema de diseño bien diseñado es una potente herramienta para los equipos que buscan crear diseños cohesivos, escalables y eficientes. Con el establecimiento de un lenguaje compartido y una biblioteca de componentes reutilizables, un sistema de diseño garantiza la coherencia entre tus productos, acelera tu flujo de trabajo y libera a tu equipo para que puedas centrarte en resolver los problemas de los usuarios.

Pero para aprovechar realmente la potencia de un sistema de diseño, necesitas saber cómo crear e implementar uno de forma eficaz. Es más fácil decirlo que hacerlo. En esta guía, desglosaremos el proceso de creación de un sistema de diseño en pasos claros y prácticos. Desde definir tus principios y sentar las bases hasta crear y organizar tus activos de diseño, cubriremos las prácticas recomendadas y daremos ejemplos reales para ayudarte a crear un sistema que capacite a tu equipo y eleve tu producto.





Paso 1: Sienta las bases

Hay muchos motivos por los que un sistema de diseño puede ser útil para tu equipo u organización. Antes de profundizar en la creación de componentes y patrones, es importante comprender por qué estás creando un sistema de diseño y qué problemas esperas resolver. Puede que te hayas dado cuenta de que tu producto tiene un aspecto incoherente en diferentes plataformas, o que hacer actualizaciones es un proceso manual que requiere mucho tiempo. Puede que desees facilitar la colaboración, que todas las partes implicadas estén coordinadas o ayudar a los nuevos miembros del equipo a ponerse al día rápidamente.



